

## Regulamin Symulacji Obrad Parlamentu Europejskiego

### Rozdział I Przepisy ogólne

#### § 1

1. Symulacja obrad Parlamentu Europejskiego, zwana dalej konkursem, jest organizowana przez Punkt Informacji Europejskiej Europe Direct – Lublin, działające przy Europejskim Domu Spotkań - Fundacji Nowy Staw oraz Wydział Funduszy Europejskich Urzędu Miasta Lublin, zwanych dalej organizatorami.
2. Konkurs jest organizowany w ramach obchodów Dnia Europy.

#### § 2

Przedmiotem konkursu jest symulacja obrad Parlamentu Europejskiego.

#### § 3

Celem konkursu jest:

- a) rozpowszechnienie wiedzy na temat struktur i funkcjonowania Unii Europejskiej, a zwłaszcza Parlamentu Europejskiego;
- b) zaznajomienie młodzieży z praktycznymi umiejętnościami prowadzenia dyskusji, retoryki, argumentacji;
- c) aktywizacja młodych ludzi oraz przygotowanie ich do udziału w życiu społecznym.

### Rozdział II Przygotowania i przebieg konkursu

#### § 4

1. Do konkursu zostaną zaproszone szkoły ponadgimnazjalne z województwa lubelskiego.
2. Informacja o konkursie zostanie przesłana do Dyrekcji szkół. Informacja będzie zawierać:
  - a) zaproszenie do udziału w konkursie;
  - b) regulamin konkursu;
  - c) formularz zgłoszeniowy.

#### § 5

1. Jedną szkołę może reprezentować tylko jedna drużyna.
2. Przyjmowane są zgłoszenia wyłącznie drużyn 4-osobowych. Nie ma możliwości zgłoszenia mniejszej lub większej liczby osób. Przyjmowane są tylko zgłoszenia grupowe - reprezentacje poszczególnych szkół.
3. Członkami drużyn może być wyłącznie młodzież. Opiekunowie są zaproszeni tylko w charakterze gości lub obserwatorów.

4. Zgłoszenia na wyznaczonych formularzach należy wysłać pocztą lub e-mailem (zeskanowane) na adres: g.chrobak@eds-fundacja.pl do dnia 4 maja 2016 r., do godziny 13.00. Ponadto zgłoszenie można przynieść osobiście do siedziby biura Europe - Direct Lublin, które mieści się przy ulicy Przechodniej 4, 20-003 Lublin (na II piętrze w Pałacu Parysów).

5. O zakwalifikowaniu się danej szkoły do konkursu decyduje kolejność zgłoszeń. O fakcie zakwalifikowania do konkursu szkoła zostanie powiadomiona przez organizatora.

## **§ 6**

1. Konkurs odbędzie się w Lublinie w dniu 9 maja 2016 r. Materiały pomocnicze do obrad zostaną umieszczone na stronie [www.eds-fundacja.pl](http://www.eds-fundacja.pl) najpóźniej w dniu 4 maja 2016 r.

2. Każdy z uczestników konkursu zostanie indywidualnie przyporządkowany do frakcji parlamentarnej w drodze losowania. Zastrzegamy sobie możliwość zmniejszenia liczebności frakcji w przypadku mniejszej liczby zgłoszeń. Losowanie zostanie dokonane przed obradami w dniu 5 maja 2016 r. O przypisaniu do poszczególnych frakcji uczestnicy zostaną poinformowani najpóźniej 5 maja 2016 r. drogą mailową - na skrzynkę osoby kontaktowej wskazanej w formularzu zgłoszeniowym.

3. Od wyniku losowania nie można się odwoływać.

4. Uczestnicy konkursu wyłaniają lidera swojej frakcji, który ma za zadanie kierować pracami danej frakcji.

5. Uczestnicy nie będą mogli korzystać z innych dodatkowych materiałów pomocniczych podczas obrad poza materiałami przekazanymi przez organizatora.

6. Czas na przygotowanie się frakcji do konkursu wynosi 45 minut.

7. W symulacji obrad Parlamentu Europejskiego biorą także udział zaproszone przez organizatorów osoby, jako:

a) Przewodniczący Parlamentu – osoba otwierająca obrady, wprowadzająca do tematów dyskusji, udzielająca głosu deputowanym,

b) inne osoby zaproszone w charakterze ekspertów i gości.

8. Podczas obrad każdy z uczestników powinien przedstawiać poglądy reprezentowanych frakcji na poruszane tematy.

9. Sesję Plenarną zakończy wystąpienie lidera każdej frakcji dotyczące wypracowanego przez frakcję stanowiska.

10. O rozstrzygnięciu konkursu decyduje Jury. Decyzja Jury jest ostateczna i niepodważalna. Głos decydujący w Jury ma Przewodniczący.

11. Drużyny we własnym zakresie organizują sobie przyjazd i powrót, organizatorzy nie zwracają kosztów podróży. Uczestnicy oraz opiekunowie na czas obrad są objęci ubezpieczeniem NNW.

## **Rozdział III**

### **Jury, organy pomocnicze**

## **§ 7**

Jury konkursu będzie składać się z trzech osób (Przewodniczący Jury oraz dwóch członków Jury). Jury może obradować w minimum 2 osobowym składzie (w takim wypadku jedną z dwóch osób jest Przewodniczący Jury).

## **§ 8**

Jury podejmie decyzję zwykłą większością głosów. W przypadku braku rozstrzygnięcia głos decydujący posiada Przewodniczący Jury.

Obrady Jury są tajne. Decyzja zostanie ogłoszona przez Przewodniczącego Jury. Jury nie musi uzasadniać swojego wyboru.

#### **Rozdział IV Czas i Miejsce**

##### **§ 9**

Symulacja Obrad Parlamentu Europejskiego odbędzie się dnia 9.05.2016 r. w lubelskim Ratuszu (ul. Plac Łokietka 1), w sali obrad Rady Miasta.

#### **Rozdział V Nagrody**

##### **§ 10**

1. Frakcja (max. 4 osoby), która zwycięży, otrzyma cenne nagrody rzeczowe.
2. Pozostali uczestnicy konkursu otrzymają drobne upominki.
4. Decyzja Jury jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
5. Nagrody nie podlegają wymianie.

#### **Rozdział VI Postanowienia końcowe**

##### **§ 11**

1. Niniejszy regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady przeprowadzenia konkursu.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zamieszczenia w Internecie imion, nazwisk, zdjęć, informacji o uczestnikach konkursu oraz relacji ze zrealizowanego zadania.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmiany regulaminu konkursu bez podania przyczyny.
4. W sytuacjach nieobjętych niniejszym regulaminem rozstrzygają organizatorzy konkursu.
5. Organizatorzy konkursu nie odpowiadają za zmiany wynikłe z przyczyn niezależnych od nich.